

ΕΝΩΣΗ ΕΛΛΗΝΩΝ ΦΥΣΙΚΩΝ  
34ος ΠΑΝΕΛΛΗΝΙΟΣ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΣ  
ΦΥΣΙΚΗΣ  
Γ' ΛΥΚΕΙΟΥ – Β' ΦΑΣΗ  
30 ΜΑΡΤΙΟΥ 2024



ΛΥΣΕΙΣ

ΘΕΜΑ 1

ΛΥΣΗ

$$\frac{1}{2}m_1u^2 = m_1gh \rightarrow u = \sqrt{2gh}$$

Μετά την κρούση με το έδαφος η  $m_1$  ανακλάται με ταχύτητα  $\vec{u} = -\vec{u}$ . Η  $m_2$  λίγο πριν τη σύγκρουση θα έχει ταχύτητα  $u = \sqrt{2gh}$ , οπότε μετά την ελαστική τους κρούση θα έχουν ταχύτητες:

$$u_1 = \frac{2m_2}{m_1+m_2}u + \frac{m_1-m_2}{m_1+m_2}u', \quad u_2 = \frac{2m_1}{m_1+m_2}u' + \frac{m_2-m_1}{m_1+m_2}u \text{ με } m_1 = 3m_2, \quad u' = -u, \text{ άρα } u_1 = 0, \\ u_2 = -2u$$

$$\text{Για την } m_2: m_2gh_2 = \frac{1}{2}m_2u_2^2 \rightarrow h_2 = 4h$$

ΘΕΜΑ 2

ΛΥΣΗ

$$\left. \begin{array}{l} T_1 = 2\pi \sqrt{\frac{M_1}{K_1}} \\ T_2 = 2\pi \sqrt{\frac{M_2}{K_2}} \end{array} \right\} \xrightarrow{\text{Από το διάγραμμα}} T_1 = T_2 \rightarrow 2\pi \sqrt{\frac{M_1}{K_1}} = 2\pi \sqrt{\frac{M_2}{K_2}} \rightarrow \frac{1}{\sqrt{K_1}} = \frac{2}{\sqrt{K_2}} \rightarrow K_2 = 4K_1 \rightarrow$$

$$\frac{K_1}{K_2} = 1/4$$

### ΘΕΜΑ 3

#### Λύση

##### Σωστό το (β)

Ο κύλινδρος ισορροπεί, άρα  
Από τη στρωφική ισορροπία έχουμε:

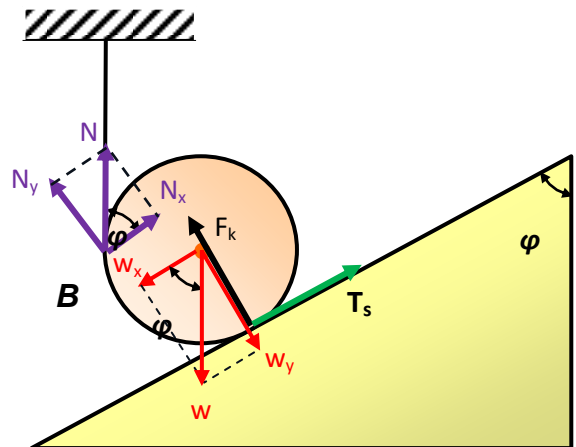
$$\begin{aligned} \Sigma \tau^{(cm)} = 0 &\Rightarrow T_S \cdot R = N \cdot R \Rightarrow \\ &\Rightarrow T_S = N \quad (1) \end{aligned}$$

Από τη μεταφορική ισορροπία έχουμε:

$$\Sigma F_x = 0 \Rightarrow T_S + N_x = w_x \Rightarrow$$

$$\Rightarrow T_S + N \cdot \sin\phi = w \cdot \sin\phi \quad (1)$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow T_S + T_S \cdot \sin\phi = w \cdot \sin\phi &\Rightarrow T_S \cdot (1 + \sin\phi) = w \cdot \sin\phi \Rightarrow \frac{T_S}{w} = \frac{\sin\phi}{1 + \sin\phi} \Rightarrow \\ &\Rightarrow \lambda = \frac{\sin\phi}{1 + \sin\phi} \end{aligned}$$



### ΘΕΜΑ 4

#### Λύση

Το σώμα μάζας m εκτελεί ΑΑΤ μαζί με το σώμα Σ. Η κοινή ΑΑΤ των Σ και m έχει πλάτος A=d και κυκλική συχνότητα ω.

Θεωρώντας θετική φορά του κατακόρυφου άξονα ταλάντωσης την προς τα επάνω, για την ΑΑΤ του m ισχύει:

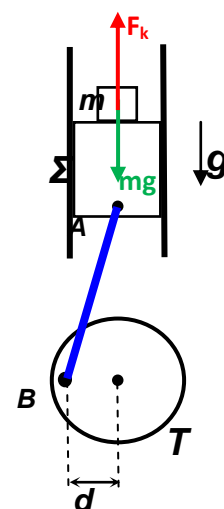
$$\Sigma F = -D_m x \Rightarrow F_k - mg = -m\omega^2 x \Rightarrow F_k = mg - m\omega^2 x \quad \text{με} \\ -d \leq x \leq +d$$

Παρατηρούμε ότι η μικρότερη κάθετη αντίδραση  $F_k$  εμφανίζεται για  $x=+d$  (δηλαδή μεγαλύτερο κίνδυνο για χάσιμο επαφής έχουμε στην ανώτερη ακραία θέση), επομένως για την  $F_k$  στην επάνω ακραία θέση θα ισχύει:

$$F_k = mg - m\omega^2 d$$

Για να μην υπάρχει κίνδυνος αποκόλλησης θα πρέπει:

$$F_k > 0 \Rightarrow mg - m\omega^2 d > 0 \Rightarrow mg > m\omega^2 d$$



$$\Rightarrow g > \omega^2 d \Rightarrow \omega < \sqrt{\frac{g}{d}}$$

Επομένως, αν η γωνιακή ταχύτητα περιστροφής του δίσκου ικανοποιεί την παραπάνω συνθήκη, δεν θα έχουμε χάσιμο επαφής του m από το Σ.

## ΘΕΜΑ 5

ΛΥΣΗ

$$\mu = 0,2$$

$$T = 1s$$

$$\Sigma F = -D x \rightarrow T = m\omega^2 A \rightarrow \mu mg = m\omega^2 A \rightarrow A = \frac{\mu g}{\omega^2} = \frac{\mu g T^2}{4\pi^2} = 0.05 m = 5 cm$$

## ΘΕΜΑ 6

ΛΥΣΗ

Μετά την ελαστική κρούση το M έχει ταχύτητα

$$V = \frac{2mu_o}{M+m} = \frac{2P_o}{M+m} \text{ με } V_{max} = \frac{2P_o}{M} \text{ όταν } M \gg m, \text{ οπότε } P_{max} = MV_{max} \rightarrow P_{max} = 2P_o$$

## ΘΕΜΑ 7

**Λύση**

Υπολογίζουμε τη χρονική στιγμή  $t_1$  που γίνεται η κρούση των σωμάτων  $\Sigma_1$  και  $\Sigma_2$ :

$$t_1 = \frac{T}{8} = \frac{\frac{2\pi\ell}{v}}{8} = \frac{\pi\ell}{4v} = \frac{3,1 \cdot 2}{4 \cdot 10} = \frac{3,1}{20} s.$$

Οι ταχύτητες των σωμάτων  $\Sigma_1$  και  $\Sigma_2$  μετά την κρούση θα είναι:

$$v_1' = \frac{m-3m}{m+3m}v = -5 \frac{m}{s} \text{ και } v_2' = \frac{2m}{m+3m}v = +5 \frac{m}{s}.$$

Το σώμα  $\Sigma_2$  θα εγκαταλείψει το τραπέζι από το σημείο  $\Delta$  τη χρονική στιγμή:

$$t_2 = t_1 + \frac{\frac{\alpha}{2}}{v_2'} = \frac{3,1}{20} + \frac{2}{5} = \frac{11,1}{20} \text{ s.}$$

Υπολογίζουμε τη χρονική στιγμή  $t_3$  που γίνεται η κρούση των σωμάτων  $\Sigma_1$  και  $\Sigma_3$ :

$$t_3 = t_1 + \frac{T'}{4} = \frac{3,1}{20} + \frac{\frac{2\pi\ell}{|v_1'|}}{4} = \frac{3,1}{20} + \frac{2 \cdot 3,1 \cdot 2}{4 \cdot 5} = \frac{3,1}{20} + \frac{3,1}{5} = \frac{5 \cdot 3,1}{20} = \frac{3,1}{4} \text{ s.}$$

Το μέτρο της ταχύτητας του σώματος  $\Sigma_3$  μετά την κρούση είναι:

$$v_3 = \frac{2m}{m+3m}|v_1'| = 2,5 \frac{m}{s}.$$

Το σώμα  $\Sigma_3$  θα εγκαταλείψει το τραπέζι από το σημείο  $A$  τη χρονική στιγμή:

$$t_4 = t_3 + \frac{\frac{\alpha}{2}}{v_3} = \frac{3,1}{4} + \frac{2}{2,5} = \frac{3,1}{4} + \frac{4}{5} = \frac{15,5+16}{20} = \frac{31,5}{20} = \frac{63}{40} \text{ s.}$$

Τη χρονική στιγμή  $t_4$  υπολογίζουμε την οριζόντια μετατόπιση  $x$  και την κατακόρυφη μετατόπιση  $z$  του σώματος  $\Sigma_2$  εξαιτίας της ελεύθερης πτώσης που εκτελεί:

$$x = v_2'(t_4 - t_2) = 5 \cdot \left( \frac{63}{40} - \frac{11,1}{20} \right) = 5 \cdot \frac{40,8}{40} = \frac{40,8}{8} = 5,1 \text{ m και}$$

$$z = \frac{1}{2}g(t_4 - t_2)^2 = 5 \cdot 1,02^2 = 5,202 \text{ m.}$$

Άρα η απόσταση των σωμάτων θα είναι:

$$d = \sqrt{\Delta x^2 + \Delta y^2 + \Delta z^2} = \sqrt{(\alpha + x)^2 + \alpha^2 + z^2} = \sqrt{9,1^2 + 4^2 + 5,202^2} = \sqrt{82,81 + 16 + 27,06} \Rightarrow$$

$$d = \sqrt{125,87} = 11,22 \text{ m.}$$